

Ablauf

1. Die Teilnehmenden bilden eine Schlange, indem sie jeweils dem Vordermann die Hände auf die Schultern legen.
2. Alle Schlangenglieder sind blind (haben die Augen verbunden) und stumm.
3. Das hintere Ende der Schlange kann sehen, ist aber auch stumm.
4. Das sehende Schlangenglied hat die Aufgabe, aus seiner Position heraus die gesamte Schlange sicher und ohne zu sprechen durch einen vorgegebenen Parcours zu lenken.
5. Das sehende Schlangenglied darf seine Position nicht verlassen.
6. Das Team erhält fünf Minuten Beratungszeit, um Kommandos/eine Strategie abzusprechen.
7. Die Strecke wird dem Schlangenlenker erst gezeigt, wenn alle anderen die Augen verbunden haben.
8. Der Spielleiter legt das sehende Schlangenglied erst ganz zum Schluss fest und bestimmt somit kurzfristig, wer das Team führen wird.

Blinde Schlange

Ziel:	Teambuilding, Vertrauen aufbauen, sich aufeinander einlassen
Dauer:	10-15 Minuten (je nach Gruppengröße und Streckenlänge)
Vorbereitung:	keine
Material:	ausreichende Anzahl von Augenbinden
Räumlichkeiten:	variabel: freies Gelände, Turnhalle oder Klassenraum
Jahrgangsstufe:	für alle geeignet
Gruppengröße:	ab 10 Teilnehmenden
Anmerkung:	Achten Sie auf „Stolpersteine“ auf dem Parcours der blinden Schlange. Planen Sie Zeit ein für notwendige Zwischenbesprechungen der Gruppe, zum Beispiel um die Kommandos neu abzusprechen.

